

Linijose sekimo Drag race taisyklės

1. Robotų ilgis turi būti ne didesnis nei 250mm. Roboto plotis turi būti ne didesnis nei 250mm
2. Robotų aukštis neribojamas.
3. Robotų svoris neribojamas.
4. Komunikacija su robotais rungtynių metu draudžiamas, išskyrus:
 - nuotoliniu būdu įjungiamas robotas
 - nuotoliniu būdu išjungiamas robotas
5. Robotai turi būti visiškai autonomiški.
6. Robotai turi būti suprojektuoti taip, kad juos būtų galima įjungti po teisėjo signalo.
7. Robotai gali būti aprūpinti „EDF“ arba kitais aktyviais įrenginiais, kad pagerintų sukibimą.
8. Didžiausia leistina įtampa robote - 48v.
9. Robotų funkcionalumas negali būti jautrus įvairioms aplinkos sąlygoms turnyro metu, kaip nurodyta toliau:
 - apšvietimo sąlygos
 - rūkas
 - garsi muzika
 - lazerio efektai
10. Renginio metu bus draudžiama naudoti fotoaparatus blykstes ir kitus intensyviuos šviesos šaltinius.
 - Pastaba: maršrutas gali būti apšviestas įprastomis lemputėmis, halogeninėmis lemputėmis, CFL, CCFL, šviesos diodais ir kitais šviesos šaltiniais, su kuriais galima susidurti įprastuose namų ūkiuose.

Maršruto specifikacija

11. Maršrutas apibrėžiamas juoda linija, kurios plotis iki 2 cm, maršruto pagrindas – baltos spalvos.
12. Maršrutas yra maždaug tiesi linija, kurios ilgis nuo 10 iki 15 m.
13. Trasos plotis – 50 cm.
 - Pastaba: Trasos paviršius gali būti pastatytas iš daugelio komponentų, kurie yra sujungti taip, kad tarpai ir bet kokie galimi atskyrimai būtų kuo labiau pašalinti.
14. Maršruto pabaigoje – juodos spalvos zona robotui sustabdyti

Varžybos

15. Varžybos vyks dviem etapais:
 - Kvalifikacinis etapas
 - Finalas
16. Kvalifikacijos metu dalyviai gali atlikti neribotą bandymų skaičių
17. Į Finalinį etapą patenka keturi greičiausi dalyviai.
18. Varžybos finale vyks pagal teisėjo pateiktą tvarkaraštį.
19. Finaliniame etape dalyvis turės tris bandymus.
20. Geriausią laiką finaliniame etape užfiksavęs dalyvis tampa šios rungtiesd nugalėtoju.

Važiavimų tvarka

21. Prieš bandymo pradžią dalyvis privalo pastatyti robotą prie starto linijos.
22. Po teisėjo signalo paleidžiamas robotas.
23. Važiavimas neužskaitomas jei robotas važiavimo metu visiškai palieka maršrutą.
24. Robotas, kuris paliko maršrutą, kad galėtų tęsti pravažiavimą, turi savarankiškai grįžti į maršrutą toje vietoje, kur paliko maršrutą arba anksčiau.
25. Jei robotas palieka maršrutą ir grįžta į jį toliau nuo taško, iš kurio išėjo, bandymas neužskaitomas.
26. Kiekvieno pravažiavimo laikas skaičiuojamas nuo momento, kai robotas kirto starto liniją iki momento, kai robotas kirto finišo liniją. Visos roboto dalys turi kirsti starto liniją, visos roboto dalys turi kirsti finišo liniją.
27. Laikoma, kad robotas kirto starto arba finišo liniją, jei kuri nors jo dalis kirto starto/finišo liniją.

28. Kiekvienam bandymui taikomas 3 minučių limitas.
29. Jei robotui nepavyksta kirsti starto ir finišo linijos nepasibaigus 3 minučių ribai, bandymas laikomas nebaigtu.