**VEX IQ rungtis**

1. Rungtis **VEX IQ CHALLENGE HIGHRISE** **1-8 kl.** (Komandinės varžybos 2 mokiniai, 2 robotai) Varžybos vyksta pagal **VEX IQ CHALLENGE HIGHRISE** taisykles <https://youtu.be/iMQAYdLGOMQ> Rungtis vyksta 1 min Rungtyje galima dalyvauti tik su VEX IQ Challenge Highrise rungčiai sukomplektuotu robotu, šios rungties komandos tarpusavyje robotais kietis negali – kiekvienas šios rungties dalyvis turi savo robotą. Visos komandos pirmajame etape turi po du važiavimus. Finale lieka 4 komandos, kurios surinko daugiausiai taškų. Finale visi pirmo etapo taškai anuliuojami. Komandos finale turi po vieną važiavimą. Finale laimi ta komanda, kurios robotai surenka daugiausiai taškų. Esant vienodam rezultatui, skiriamas papildomas važiavimas, per kurį išaiškinamas nugalėtojas.
2. Rungtis **VEX IQ CHALLENGE HIGHRISE PROGRAMAVIMAS** **1-8 kl.** (2 mokiniai gali dalyvauti kaip komanda su 1 robotu, arba 1 mokinys su vienu robotu). Rungtis vyksta 1 min. Varžybos vyksta pagal **VEX IQ CHALLENGE HIGHRISE** taisykles <https://youtu.be/iMQAYdLGOMQ> Rungtis vyksta 1 min. Mokinio(ių) suprogramuotas robotas gali per 1 minutę atlikti atskiras užduotis, kas kartą pradėdamas nuo starto pozicijos. Atskirų užduočių taškai sumuojami. Rungtyje galima dalyvauti tik su VEX IQ Challenge Highrise rungčiai sukomplektuotu robotu, nepriklausomai, ar komanda dalyvavo, ar nedalyvavo VEX IQ Challenge Highrise rungtyje. Laimi dagiausiai taškų surinkęs robotas. Esant vienodam rezultatui, skiriamas papildomas važiavimas, per kurį išaiškinamas nugalėtojas.