

Antweight robotų kovų taisyklės

(modifikuotos Antweight World Series Rules Version 4.2)

1. Roboto svoris ribojamas iki 200gr.
2. Robotas turi tilpti į 12cm x 12cm x 12cm kubo dėžutę
3. Robotas gali keisti savo dydį tik tada, kai jis yra arenoje, ir tik tuo atveju, jei tai yra inicijuojama nuotoliniu valdymu.
4. Neleidžiami šie ginklų tipai:
 - a. Skysčių pagrindu pagaminti ginklai
 - b. Klijai ar lipni padai
 - c. Ugnies ginklai
 - d. Elektros naudojimas kaip ginklas
 - e. Sprogstamieji ginklai
5. Visi aštrūs roboto ir jo ginklų kraštai turi būti apsaugoti už arenos ribų. Visi apsauginiai dangčiai turi būti raudonos spalvos ir aiškiai matomi.
6. Baterijose neturi būti daugiau kaip 24 voltai.
7. Kova trunka ne ilgiau kaip tris minutes.
8. Iškritęs iš arenos robotas pralaimi
9. Kai bet kuris robotas nebejuda arba tampa kontroliuojamas, teisėjas suteikia 10 sekundžių roboto kontrolei atkurti, kontrolės neatkūrus robotas pralaimi.
10. Bet kuriuo kovos metu robotas gali atsisakyti tęsti kovą.
11. Robotai gali laikyti vienas kitą ne ilgiau kaip 20 sekundžių. Teisėjas duos žodinį įspėjimą po 15 sekundžių per likusias 5 sekundes turi paleisti priešininką. To nepadarius mūšis bus sustabdytas ir robotai sugrąžinti į starto pozicijas. Vėliau mūšis tęsiamas.
12. Jei robotas iškrenta iš arenos po mūšio pradžios, bet iki robotų susidūrimo mūšis turi būti pradėtas iš naujo.
13. Konkurso dalyviai visada privalo klausyti renginio organizatoriaus arba bus diskvalifikuojami.
14. Prieš pradėdant kovą, kiekvienas robotas bus tikrinamas renginio organizatoriaus ar jo įgalioto asmens, kad būtų užtikrinta, jog prieš kovą robotas atitinka svorio ir dydžio reikalavimus.
15. Jei abu robotai iškrenta iš arenos vienu metu tuomet kova sustabdoma, robotai grąžinami į arenos startines vietas, kova atnaujinama.
16. Robotas turi būti įdėtas į areną ir būti pasirengęs kovoti per penkias minutes nuo to laiko, kai jis buvo pakviestas kovoti. Jei nesugebėsite pradėti kovos per penkias minutes, robotas laikomas pralaimėjusiu.



Pav. 1 Kovos arena